

KLIP I



Datum: 24 maart 2018
Uitgever: Nico Slappendel
Reglement

1 Algemene zaken

1.1 Locatie

De start en finish bevinden zich bij:

Nieuwegeinse Golfclub
 Heemstedseweg 32-0001
 3992 LS HOUTEN
 Telefoon: 030 604 2192
 Website: <http://www.nieuwegeinsegc.nl/>

1.2 Officials

Uitzetter	Nico Slappendel
Controle	Jacques Limpens – Jos Jurriëns
Wedstrijdleiding	Jacques Limpens
Nulrijder/ Wegzetten controle materiaal	Nico Slappendel – Jos Jurriëns
Documentencontrole/ Starttafel/TC 1/Finish (TC 3)	Peter Spruijt – Yvon Hak
Bemanning TC 2	Aad en Bert Gerritse
Bemanning start RP	Fred en Yvon Hak
Bemanning GTC	André Braker – Lourens Kloppenburg
Snelheidscontrole	Ronald Melieste – Jaap Tijman
Fotografen	Peter Fischer en Leonie Stienstra
Oprollers	Wouter van de Veen – Jan Kuenen
Rekenkamer	Jos Jurriëns – Fred Hak – Ronald Jans

Bij eventuele calamiteiten verzoeken wij u contact op te nemen met de wedstrijdleider Jacques Limpens, telefoon 0654 757 378.

1.3 Programma

10:30 – 12:30 uur	Documentencontrole.
11:00 – 12:00 uur	Minikaartleescursus voor absolute beginners door Maarten Peters.
12:15 – 12:30 uur	Welkom door de voorzitter en briefing door uitzetter Nico Slappendel.
12:31 uur	Start eerste deelnemer Expertklasse met daar direct op aansluitend start van de deelnemers in de Sportklasse.
12:31 uur	Start eerste deelnemer Clubklasse en Moderne Clubklasse.
15:10 – 15:40 uur	Geplande finish van alle deelnemers.
16:00 – 16:30 uur	Mondelinge uitleg door de uitzetter.
16:30 – 17:00 uur	Prijsuitreiking en afsluiting.

1.4 Afstanden en tijden

Expertklasse

Traject	Lengte	Tijd	Gemiddelde snelheid	Systeem
-	-	0:05 uur	n.v.t.	Lopen van starttafel naar auto
1	29,7 km	1:00 uur	29,7 km/uur	Punten vrije route
2	62,0 km	1:30 uur	41,3 km/uur	Pijlen kortste route, punten één na kortste route, Striprit
-	-	0:05 uur	n.v.t.	Lopen van auto naar finishcontrole
Totaal:	91,7 km	2:40 uur		

Sportklasse

Traject	Lengte	Tijd	Gemiddelde snelheid	Systeem
-	-	0:05 uur	n.v.t.	Lopen van starttafel naar auto
1	22,5 km	1:00 uur	22,5 km/uur	Punten vrije route
2	55,3 km	1:30 uur	36,9 km/uur	Pijlen kortste route, punten één na kortste route, Striprit
-	-	0:05 uur	n.v.t.	Lopen van auto naar finishcontrole
Totaal:	77,8 km	2:40 uur		

Clubklasse en Moderne Clubklasse

Traject	Lengte	Tijd	Gemiddelde snelheid	Systeem
-	-	0:10 uur	n.v.t.	Intekentijd
-	-	0:05 uur	n.v.t.	Lopen van starttafel naar auto
1	19,5 km	0:55 uur	21,3 km/uur	Punten vrije route
2	48,1 km	1:25 uur	34,0 km/uur	Pijlen kortste route
-	-	0:05 uur	n.v.t.	Lopen van auto naar finishcontrole
Totaal:	67,6 km	2:40 uur		

KLIP I bevat voor alle klassen in traject 2 een regelmatigheidsproef met een bemande start.

2 Kaartleesinstructies

2.1 Algemeen

1. Er mag bij de constructies van de route uitsluitend gebruik worden gemaakt van alle op de kaartfragmenten voorkomende wegen, voorzien van twee bermlijnen, waarvan er minimaal één ononderbroken is.
2. Kaarttekens¹ en kaartteksten en onderbreken de doorgang niet. Wanneer uit doorgetrokken bermlijnen of een viaductteken blijkt dat twee wegen elkaar op ongelijk niveau kruisen, worden beide wegen geacht doorlopend te zijn zonder aansluiting op elkaar te hebben. In dit geval blokkeren de doorgetrokken bermlijnen half: je kunt niet afslaan, maar de wegen zijn wel afzonderlijk berijdbaar.
3. **Doorgetrokken bermlijnen sluiten de betreffende niet zijweg af.** Doorgetrokken lijnen, die een scheiding in rijbanen aanduiden, blokkeren de aansluiting tussen die wegen wél.
4. De door de organisatie aangebrachte tekens, stickers en kruisen op de kaart onderbreken de daaronder gelegen weg(en).
5. Wegen waarbij aan het begin van de weg een verkeersbord doodlopende weg staat, mogen worden ingereeden als de kaartsituatie daartoe aanleiding geeft.
6. Wegen naar particuliere terreinen, wegen met een bord "Eigen weg", "Bestemmingsverkeer", "Wandelgebied", "Verboden toegang voor onbevoegden" en dergelijke mogen niet worden ingereeden.
7. Op de kaartfragmenten kunnen cirkels geplaatst zijn. Binnen een cirkel zal in het algemeen de werkelijke situatie afwijken van de situatie op de kaart. De route binnen een cirkel is vrij. Er mag binnen de cirkel van alle, al dan niet op de kaart voorkomende, wegen gebruik worden gemaakt. Binnen de cirkel zijn geen routecontroles geplaatst. *U dient wel via de juiste weg de cirkel binnen te rijden en weer uit te rijden. Dit kan gecontroleerd worden.*
8. Rotondes en in één oogopslag overzichtelijke 'driehoekjes', die niet op de kaart staan, mogen worden gebruikt. Bij driehoekjes dient u ervoor te zorgen dat u zo min mogelijk van de oorspronkelijk geplande route mist.
9. Bij genummerde punten kan er een cirkel om de punt geplaatst zijn. Deze cirkels hebben alléén ten doel de punt duidelijk aan te geven. Zij hebben een andere betekenis dan de cirkels, beschreven in artikel 2.1, alinea 7. Cirkels om genummerde punten blokkeren de route niet.
10. Bij een 'kaartlas', waar de uitzetter twee kaarten naast elkaar heeft geplaatst, kan het voorkomen dat de wegen op het kaartfragment niet helemaal perfect op elkaar aansluiten. Dat wordt geacht wél het geval te zijn.
11. Keren is niet toegestaan, tenzij hiertoe bij een routecontrole opdracht wordt gegeven, bijvoorbeeld via een herstelcode.
12. Indien een zogenoemde keerlus gereden moet worden en men de keuze heeft tussen linksom of rechtsom rijden, dient de lus linksom gereden te worden (tegen de draairichting van de wijzers van de klok in).
13. TC's mogen maar eenmaal in de route (en dus nooit in een omrij- of nevenroute) opgenomen worden, namelijk als je er daadwerkelijk naartoe wilt.

2.2 Omrij-instructies

1. Indien een weg of weggedeelte niet aanwezig is, niet te berijden is of niet bereden mag worden, dient u vanaf dat punt een omrijroute te construeren en te rijden waarbij primair zo min mogelijk van de oorspronkelijk voorgenomen route wordt overgeslagen. Secundair dient de omrijroute zo kort mogelijk te zijn.

¹ Het kaartteken 'wegafsluiting' blokkeert de doorgang natuurlijk wél!

2. Bij het construeren van de omrijroute gelden dezelfde beperkingen/regels als tijdens het construeren van de voorgenomen route.
3. Indien een kaartweg overgaat in een niet op de kaart staande weg en geen mogelijkheid bestaat de route voort te zetten via kaartwegen, dan volgt men de niet op de kaart staande weg tot men een kaartweg bereikt. Op dat punt treden de omrij-instructies zoals verwoord in artikel 2.2, alinea 1 in werking.
4. Indien de omrijroute niet te rijden is, dan vervalt die omrijroute en construeert u een nieuwe omrijroute die voldoet aan bovenstaande bepalingen. Tijdens het omrijden onthoudt u welke wegen niet te berijden zijn (voorkennis). Deze "voorkennis" vervalt zodra u de voorgenomen route heeft hervat.

2.3 Punten vrije route

1. Van TC 1 tot TC 2, dient een route te worden geconstrueerd, waarin alle in de rijopdracht² genoemde punten in nummervolgorde zijn opgenomen.
2. Alle wegen mogen meermalen in beide richtingen bereden worden.
3. Onder ieder punt ligt een weg(gedeelte).
4. Er mag op de route/op een punt gekeerd worden.
5. Op een punt kan een routecontrole staan. De routecontrole bevindt zich dan binnen een straal van 25 meter van het punt, op een met de auto bereikbare plaats. Er *hoeft* dus geen routecontrole op een punt te staan!
6. Punten mogen ook worden aangedaan als ze nog niet aan de beurt zijn of als ze reeds aan de beurt zijn geweest.
7. Alleen routecontroles op aan de beurt zijnde punten moeten worden genoteerd (gestempeld).
8. Op weg naar een punt of het einde van het routegedeelte waarvoor dit kaartleessysteem geldt mag u een vrije route construeren. Er mag van alle wegen, al dan niet op de kaart voorkomend, gebruik gemaakt worden, met uitzondering van kaartwegen met een blokkeringskruis en door de organisatie aangebrachte tekens en stickers.
9. Voor het bepalen van de lengte van de rit is de kortste route aangehouden.

2.4 Expertklasse en Sportklasse: Pijlen kortste route, punten op één na kortste route

1. Van TC 2 tot TC 3 dient over kaartwegen een aaneengesloten route te worden geconstrueerd, waarin alle in de rijopdracht genoemde pijlen en punten van begin tot eind en in nummervolgorde zijn opgenomen.
 2. **Wegen mogen in dit traject meermalen, maar slechts in één richting bereden worden.** Wanneer u in traject 1 een weg in één richting heeft bereden, mag u in traject 2 de weg in de andere richting berijden, maar daarna dus alleen in de laatst gereden richting.
 3. Een pijl wordt op de kaart aangegeven door een lijnstuk met een pijlpunt, dat niet altijd aan het eind van het lijnstuk hoeft te staan. De pijl wordt geacht de volledige lengte van het lijnstuk te hebben.
 4. Een pijl mag uitsluitend in de door de pijlpunt aangegeven richting in de route opgenomen worden.
 5. Kleine 'uitwasjes' aan pijlen worden geacht overeenkomstig de ter plaatse berijdbare situatie te zijn getekend.
- 2 De rijopdracht bevindt zich in het routeboek. In het reglement staat *hoe* u dient te handelen, in de rijopdracht *wat* u moet doen, bijvoorbeeld welke pijlen en punten gereden moeten worden.

6. Onder een pijl wordt geacht een kaartweg te liggen.
7. Het is toegestaan om punten en pijlen eerder te berijden dan ze aan de beurt zijn en reeds eerder bereden punten en pijlen nogmaals te berijden. Het is daarbij ook toegestaan pijlen zijdelings op te rijden of te verlaten en pijlen te raken of te kruisen.
8. **Op weg naar een pijl** of TC 3 dient steeds de **kortste** route te worden geconstrueerd.
9. **Op weg naar een punt** dient steeds de **op één na kortste** route te worden geconstrueerd en gereden.

2.5 Clubklasse en Moderne Clubklasse: Pijlen kortste route

1. Van TC 2 tot TC 3 dient over kaartwegen een aaneengesloten route te worden geconstrueerd, waarin alle in de rijopdracht genoemde pijlen van begin tot eind en in nummervolgorde zijn opgenomen.
2. **Wegen mogen in dit traject meermalen, maar slechts in één richting bereden worden.** Wanneer u in traject 1 een weg in één richting heeft bereden, mag u in traject 2 de weg in de andere richting berijden, maar daarna dus alleen in de laatst gereden richting.
3. Een pijl wordt op de kaart aangegeven door een lijnstuk met een pijlpunt, dat niet altijd aan het eind van het lijnstuk hoeft te staan. De pijl wordt geacht de volledige lengte van het lijnstuk te hebben.
4. Een pijl mag uitsluitend in de door de pijlpunt aangegeven richting in de route opgenomen worden.
5. Kleine 'uitwasjes' aan pijlen worden geacht overeenkomstig de ter plaatse berijdbare situatie te zijn getekend.
6. Onder een pijl wordt geacht een kaartweg te liggen.
7. Het is toegestaan om pijlen eerder te berijden dan ze aan de beurt zijn en reeds eerder bereden pijlen nogmaals te berijden. Het is daarbij ook toegestaan pijlen zijdelings op te rijden of te verlaten en pijlen te raken of te kruisen.
8. Op weg naar een pijl of TC 3 dient steeds de kortste route te worden geconstrueerd.

2.6 Expertklasse en Sportklasse: Visgraat (Striprit)

1. De visgraat is een rechte lijn met links en rechts dwarsstreepjes.
2. Men dient de visgraat *van beneden naar boven* te lezen en te rijden.
3. De rechte verticale lijn is de route die men rijdt. Ieder dwarsstreepje is een weg die men dient te laten liggen. Een dwarsstreepje is dus een weg die men **niet** inrijdt.
4. Zo betekent één rechterdwarsstreepje dat men één weg rechts dient te laten liggen. Dit kan een rechterzijweg zijn; in dat geval rijdt men rechtdoor. Maar het kan ook de rechtdoorgaande weg zijn ter hoogte van een linkerzijweg; in dat geval dient men linksaf te slaan. Tenslotte kan het ook een eindewegsituatie of driesprong zijn, waar men de rechterweg dient te laten liggen en linksaf slaat.
5. Komen op de rechte lijn op één punt twee rechterdwarsstreepjes voor, dan dient men twee wegen rechts te laten liggen (dus bijvoorbeeld linksaf slaan op een viersprong). Komen op de rechte lijn op één punt één linker- en een rechterdwarsstreepje samen, dan dient men één weg links én één weg rechts te laten liggen (dus bijvoorbeeld rechtdoor op een viersprong).
6. Ononderbroken dwarsstreepjes geven verharde wegen en onderbroken (gestippelde) dwarsstreepjes geven onverharde wegen aan. **Let op:** de rechte lijn is altijd ononderbroken en geeft géén informatie over de aard van de route (verhard/onverhard) waarop men rijdt!
7. Alle verharde wegen die men dient te laten liggen zijn in de visgraat opgenomen. Onverharde wegen kunnen wel, maar hoeven niet te zijn opgenomen in de visgraat.

8. Doodlopende wegen, wegen die verboden zijn om in te rijden en als zodanig herkenbare particuliere inritten mogen niet worden ingereden. Deze wegen hoeven niet, maar kunnen voor extra oriëntatie wel zijn getekend. De dwarsstreepjes zijn dan voorzien van een blok(keringsstreep)je.

Wij wensen u een plezierige rit toe.

3 Legenda gebruikt kaartmateriaal

<p>wegen</p> <p>autosnelweg hoofdweg: met gescheiden rijbanen 7 m of breder 4-7 m breed smaller dan 4 m regionale weg: met gescheiden rijbanen 7 m of breder 4-7 m breed smaller dan 4 m lokale weg: met gescheiden rijbanen 7 m of breder 4-7 m breed smaller dan 4 m straat overige weg weg met losse of slechte verharding onverharde weg fietspad pad, voetpad weg in aanleg weg in ontwerp viaduct mini-rotonde tunnel beweegbare brug brug op pijlers wegnummering A28 E35 N84 235 a tankstation b parkeerplaats c afritnummer a aantal rijstroken b kilometerpaal c wegafsluiting</p>		<p><i>motorway</i> <i>main road:</i> <i>dual carriageway</i> 7 m wide or over 4-7 m wide <i>less than 4 m wide</i> <i>regional road:</i> <i>dual carriageway</i> 7 m wide or over 4-7 m wide <i>less than 4 m wide</i> <i>local road:</i> <i>dual carriageway</i> 7 m wide or over 4-7 m wide <i>less than 4 m wide</i> <i>street</i> <i>other road</i> <i>loose or light surface road</i> <i>unmetalled road</i> <i>cycle-track</i> <i>path, footpath</i> <i>road under construction</i> <i>planned road</i> <i>viaduct</i> <i>small roundabout</i> <i>tunnel</i> <i>movable bridge</i> <i>bridge on piers</i> <i>road numbering</i> <i>filling-station</i> <i>parking</i> <i>number of exit</i> <i>lane-information</i> <i>kilometre post</i> <i>road closing</i></p>	
<p>spoorwegen</p> <p>spoorweg: enkelspoor spoorweg: dubbelspoor spoorweg: driespoorig spoorweg: viersporig treinstation railwaystation tram metro a metrostation</p>		<p><i>railway: single track</i> <i>railway: double track</i> <i>railway: three tracks</i> <i>railway: four tracks</i> <i>railwaystation</i> <i>tramway</i> <i>underground station</i></p>	
<p>hydrografie</p> <p>waterloop: smaller dan 3 m 3-6 m breed breder dan 6 m a schutsluis b brug c voetbrug a grondduiker b stuw c duiker a pontveer b voetveer c peilschaal d kilometerraalbord e stroomrichting f baak g dok h lichtopstand i aanlegsteigers j versterkt talud k eb/vloed aanduiding l dieptegel m hoogwaterlijn n laagwaterlijn o dieptelijnen p droogvallende grond q krab, golfbreker</p>		<p><i>watercourse:</i> <i>less than 3 m wide</i> <i>3-6 m wide</i> <i>6 m wide or over</i> <i>lock bridge</i> <i>foot-bridge</i> <i>culvert siphon weir</i> <i>culvert</i> <i>ferry</i> <i>ferry for pedestrians</i> <i>water-level gauge</i> <i>kilometre sign</i> <i>direction of flow</i> <i>beacon</i> <i>dock</i> <i>light beacon</i> <i>landing-stages</i> <i>reinforced slope</i> <i>indication of tides</i> <i>sounding</i> <i>high water mark</i> <i>low water mark</i> <i>bathymetric contours</i> <i>tidal flat</i> <i>jetty, breakwater</i></p>	
<p>landschap / grondgebruik</p> <p>bebouwd gebied a aanheengesloten bebouwing b bebouwen c voetgangersgebied d muur e groot gebouw f hoogbouw g kassen bodembebruik a weide met sloten b bouwland met grappels c hoogstamboomgaard d fruitkwekerij e boomkwekerij f weide met populieren g loofbos h naaldbos i gemengd bos j griend k heide l zand m draas en riet n heg en houtwal relieff a dijk: 2,5 m of hoger b dijk: 1-2,5 m hoog c kade, wal: 0,5-1 m hoog a berijdbare dijk b ingraving hoogtelijnen hoogtepunt a steile rand b helling gebouwen en objecten a RD b RD-steen c RD-steen d RD-steen f RD-steen a + RD b RD c RD d RD e RD f RD a gemeentehuis b postkantoor c politiebureau a kapel b kruis c begraafplaats a vlampijp b wegwijzer c windmolen a watermolen b windmolenje c windturbine a oliepominstallatie b seimmast c zendmast a hunebed b monument c gemaal a paal b boom c opslagtank a kampsterrein b sportcomplex c ziekenhuis schietbaan afstering hoogspanningsteiding geuldswering grenzen rijks grens provinciegrens gemeentegrens grens nationaal park</p>		<p><i>built-up area</i> <i>block of buildings</i> <i>buildings</i> <i>pedestrian precinct</i> <i>wall</i> <i>large building</i> <i>high-rise building</i> <i>greenhouses</i> <i>vegetation</i> <i>meadow with ditches</i> <i>arable land with trenches</i> <i>orchard</i> <i>orchard (low)</i> <i>tree nursery</i> <i>meadow with poplar</i> <i>deciduous forest</i> <i>coniferous forest</i> <i>mixed forest</i> <i>oak</i> <i>heath</i> <i>sand</i> <i>marsh and road</i> <i>dike and hedge-bank</i> <i>relief</i> <i>dike: 2.5 m high or over</i> <i>dike: 1-2.5 m high</i> <i>earth bank: 0.5-1 m high</i> <i>dike with road</i> <i>cutting</i> <i>contours</i> <i>spot height</i> <i>escarpment</i> <i>slope</i> <i>triangulation points</i> <i>state survey stone</i> <i>GPS point</i> <i>tower, high dome</i> <i>church with tower</i> <i>landmark</i> <i>water tower lighthouse</i> <i>other symbols</i> <i>church without tower</i> <i>tower, high dome</i> <i>church with tower</i> <i>landmark</i> <i>water tower lighthouse</i> <i>town hall</i> <i>post office</i> <i>police-station</i> <i>chapel</i> <i>cross</i> <i>cemetery</i> <i>flare pipe</i> <i>signpost</i> <i>windmill</i> <i>watermill</i> <i>windpump</i> <i>windturbine</i> <i>oil-pumping unit</i> <i>signalpost</i> <i>wireless mast</i> <i>cairn</i> <i>monument</i> <i>pumping-station</i> <i>pole</i> <i>tree</i> <i>tank</i> <i>camp site</i> <i>sports-ground or hall</i> <i>hospital</i> <i>firing range</i> <i>wire fence</i> <i>high tension line</i> <i>sound-proof barrier</i> <i>national boundary</i> <i>provincial boundary</i> <i>municipal boundary</i> <i>boundary National Park</i></p>	

1 : 50 000

